

Региональные соревнования учащихся образовательных организаций Тульской области «Школа безопасности»

ДЛИННАЯ ДИСТАНЦИЯ - МАРШРУТ ВЫЖИВАНИЯ

УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ ДИСТАНЦИИ

Общие сведения:

Дата проведения - **17 мая 2015 г.**

Место проведения - **п. Карташово Алексинского района Тульской области**

Состав участников - **команда из 7 человек (6 учащихся, из них не менее 2 девушек + 1 рук.)**

ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

Для успешного совершения туристского похода и преодоления любого маршрута требуются определённые умения и навыки, такие как: ориентирование в лесу, *включая* умение грамотно спланировать путь своего движения, правильно рассчитать свои силы и возможности; умение противостоять усталости, оборудовать бивак и обеспечить себя едой; а также, не в последнюю очередь, физические способности и *навыки* преодоления всевозможных препятствий.

Предлагаемая дистанция даёт возможность каждой команде самостоятельно спланировать тактику своей работы, разработать маршрут в соответствии со своими силами и возможностями и показать свой максимальный результат.

Старт команд одновременный, без предварительной проверки снаряжения.

Границы полигона, аварийный азимут, а также телефоны для экстренной связи будут сообщены команде за день до старта.

Команда вместе с руководителем проходит по дистанции, выполняя на этапах задания, связанные с обеспечением безопасности человека. Длина маршрута - до 15 км. Общее количество этапов - 30.

Все этапы разделены на 6 (шесть) блоков: технические, туристские навыки, выживание в природе, техногенная безопасность, знания и помощь, сюрприз. Этапы не являются обязательными, общее количество этапов не регламентировано, но каждой команде для завершения дистанции необходимо в течение контрольного времени преодолеть не менее 2-х любых этапов каждого из шести блоков.

Необходимое минимальное снаряжение для преодоления дистанции "Маршрут выживания": рюкзак с непромокаемым вкладышем, аптечка, компас, приспособление для фильтрации воды, снаряжение для разведения огня и кипячения воды (не менее 0,5 литра), фонарь, перчатки или рукавицы, топор, пила, ремонтный набор, противогаз (3 шт.), самодельное приспособление для стрельбы (рогатка или лук), самодельная удочка, тент от дождя (размером не менее 3х3м), бумага, ручка или карандаш, мобильный телефон. Остальное снаряжение по усмотрению команды, согласно технике и тактике прохождения дистанции, если оно не противоречит условиям проведения.

Ориентирование на маршруте осуществляется по космо-снимку (масштаб 1 : 20 000), возможно дополнительное использование карты спортивного ориентирования (масштаб 1 : 15 000).

В случае аварийной ситуации команда обязана связаться с главным судьёй, а при отсутствии такой возможности связаться с базовым лагерем по телефонам, указанным в зачётную маршрутную карточку (ЗМК), или сообщить судье ближайшего этапа.

За 30 минут до старта все команды одновременно получают карты и самостоятельно планируют свой маршрут. Организаторы имеют право в это время произвести проверку знаний границ полигона. Команды по договорённости между собой могут передвигаться от этапа к этапу совместно.

Каждый этап имеет фиксированную стоимость в баллах, которая известна заранее (за исключением этапов "Сюрприз"). Задача команды - выполнить задание этапа в течение контрольного времени. В случае правильного выполнения задания команда получает максимальное количество баллов, в случае ошибки или нарушения штрафные баллы вычитаются из указанной суммы. Отсечки на дистанции, в том числе на замечания судей на этапах, не предусмотрены. В случае, если команда приходит на этап, а там работают другие участники, то команда может либо ждать, пока освободится этап, либо двигаться дальше и вернуться на этот этап в другое время. Запрещено повторное прохождение этапов.

В целях безопасности команде рекомендуется передвигаться по маршруту в полном составе. Работа на этапах - по приходу всех участников команды. На некоторых этапах руководителю запрещено работать вместе со своей командой.

Все результаты команды заносятся в ЗМК. Судья для записей использует ручку (карандаш) команды, в случае отсутствия записи в ЗМК этап считается непройденным.

Победители и призеры данной дистанции определяются по наибольшей сумме баллов, полученных на этапах. При равенстве суммы место делится между командами.

Контрольное время (КВ) прохождения дистанции – 7 часов. Время прохождения всей дистанции не учитывается. Команды, не вернувшиеся в лагерь в контрольное время или не выполнившие требования о прохождении не менее 2-х любых этапов каждого из шести блоков, делят последнее место по данному виду соревнований, независимо от результатов на отдельных этапах. Команды, пришедшие в лагерь после окончания контрольного времени, обязаны сообщить в ГСК о своем возвращении.

При проведении маршрута для всех команд вводится обязательное время отдыха (обед с 12.30 до 13.30). Во время обеда команда, находясь на ближайшем этапе, может организовать перекус, используя горячую воду из термоса, либо приготовить горячий обед на костре, соблюдая требования безопасности. Команда должна накормить судью этапа, на котором она в тот момент находится.

Организационный комитет оставляет за собой право внести в настоящие Условия изменения, о чём всем руководителям команд будет сообщено дополнительно.

Условия этапов "Маршрута выживания"

Технические этапы

За прохождение этапов "Параллельные перила", "Переправа по бревну" и "Маятник (вертикальный)" без использования судейского снаряжения (самонаведением) команда получает за каждый этап бонус = 10 баллов.

1. Параллельные перила, КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе вместе со снаряжением (имуществом) должна переправиться через овраг по параллельным перилам. Ширина оврага - 20 м. Для страховки используются верхняя часть обвязки (индивидуальной страховочной системы - ИСС) с одним усом страховки и карабином, которую для каждого участника команда получает на этапе. Время одевания ИСС не входит в КВ этапа. Для переправы снаряжения и рюкзаков используется судейская верёвка. За каждого участника, не прошедшего этап, а также за каждую единицу личного и командного имущества, не переправленного на целевую сторону, команда получает штраф в размере 3-х баллов. Вещи, собранные в одном объеме, считаются как одна единица имущества.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде.

2. Переправа по бревну, КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе вместе со снаряжением должна переправиться через ручей по бревну. Ширина ручья – 10 м. Для страховки используется судейская верёвка, закреплённая одним концом на исходной стороне. Участники переправляются без страховочных систем, держась руками за верёвку. Снаряжение и рюкзаки участники переносят на себе. В случае касания опасной зоны участник возвращается на исходную сторону и повторяет переправу. За каждого участника, не прошедшего этап, а также за каждую единицу личного и командного имущества, не переправленного на целевую сторону, команда получает штраф в размере 3-х баллов. Вещи, собранные в одном объеме, считаются как одна единица имущества.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде.

3. Маятник (вертикальный) без самостраховки, КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе вместе со снаряжением должна переправиться через ручей способом "Вертикальный маятник". Ширина ручья – 4-5 м. Для страховки используется судейская верёвка, закреплённая одним концом на высоте 7-8 м. Снаряжение и рюкзаки участники переправляют отдельно на этой же верёвке. В случае касания опасной зоны участник возвращается на исходную сторону и повторяет переправу. За каждого участника, не прошедшего этап, а также за каждую единицу личного и командного имущества, не переправленного на целевую сторону, команда получает штраф в размере 3-х баллов. Вещи, собранные в одном объеме, считаются как одна единица имущества.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде.

4. Гать, КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе вместе со снаряжением должна переправиться через болото по гати. Длина этапа – 10 м. Для переправы участники используют жерди, которые они укладывают на поперечные опоры самостоятельно. Вынимать жерди на целевой берег не обязательно. Снаряжение и рюкзаки участники переносят на себе. В случае касания опасной зоны участник возвращается на исходную сторону и повторяет переправу. За каждого участника, не прошедшего этап, а также за каждую единицу личного и командного имущества, не переправленного на целевую сторону, команда получает штраф в размере 3-х баллов. Вещи, собранные в одном объеме, считаются как одна единица имущества.

Дополнительные условия будут доведены на совещании представителей.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде.

5. "Мышеловка" (узкий лаз), КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе и вместе со всем снаряжением должна преодолеть "мышеловку" – натянутую на высоте 50 см и ограниченную по бокам сетку. Длина этапа – 15 м, ширина – от 50 см до 2 м. Участники пролезают под сеткой, касаться сетки запрещено. В случае касания сетки участник доходит до конца этапа, а затем возвращается в начало и проходит этап заново. Участники могут двигаться одновременно, помогая друг другу. За каждого участника, не прошедшего этап, а также за каждую единицу личного и командного имущества, не переправленного на целевую сторону, команда получает штраф в размере 3-х баллов. Вещи, собранные в одном объеме, считаются как одна единица имущества.

Дополнительные условия будут доведены на совещании представителей.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде. Дополнительные условия будут доведены на совещании представителей.

Туристские навыки

1. Установка тента, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе вместе со снаряжением должна "укрыться от дождя", для чего ей необходимо натянуть свой тент (размер не менее 3 X 3 м). Ошибками считаются перекосы, складки в тенте, а также непрочность всей конструкции. После натяжения тента касаться его и держать запрещено. Каждая ошибка - 5 баллов.

Руководитель является полноценным участником команды, и должен также "спрятаться от дождя".

2. Костёр, КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна сложить и разжечь костёр (вид костра выбирается командой по карточке). Команде выдается чурбак и она самостоятельно заготавливает «дрова» для костра. Для разведения костра запрещено использовать любые другие «предметы». Задание считается выполненным, если команда сумела вскипятить 0,5 литра воды. Вода и «котел» командные. Каждая полная - неполная минута после истечения КВ - минус 4 балла. За порчу зеленых насаждений - штраф 10 баллов. Возможные виды костра: шалаш, колодец, таёжный, полинезийский (тропический). Для разжигания костра допускается использовать только обычные спички.

Руководитель является полноценным участником команды.

3. Определение азимута, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна продемонстрировать умение определять стороны света и находить обозначенный азимут без компаса и специальных технических средств. Ошибка на каждые 10 градусов - минус 2 балла.

Руководитель является полноценным участником команды.

4. Узлы, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна из коротких верёвочек длиной по 1,5 м, разного диаметра связать перила, пригодные для переправы через препятствие длиной 10 м, используя для этого узлы согласно Регламенту проведения соревнований по группе дисциплин "дистанция – пешеходная" (2014 г.). Узлы не могут повторяться. Каждый неправильно завязанный узел - минус 2 балла.

Руководитель является полноценным участником команды.

5. Топография, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна определить по тестовой системе 10 топографических знаков. Каждый знак оценивается в 2 балла.

Руководитель не может помогать своей команде.

Выживание в природе

1. Охота, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда, используя своё самодельное устройство для стрельбы, должна поразить 5 мишеней (висящие пластиковые бутылки объемом 1,5 л) на расстоянии до 10 м. Каждая цель оценивается в 4 балла. В случае поломки устройства для стрельбы замена разрешается.

Руководитель является полноценным участником команды.

2. Рыбалка, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда, используя свою самодельную удочку, должна поймать 5 "рыб", на расстоянии от 3 до 5 м. Каждая пойманная "рыба" оценивается в 4 балла. В случае поломки удочки замена разрешается.

Руководитель является полноценным участником команды.

3. Сигнал бедствия, (с учетом международной кодовой таблицы аварийных ситуаций).

КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Один участник (по выбору команды) удаляется от своей команды на расстояние 50-70 метров в прямой видимости. Команда получает сообщение, которое должна любыми способами передать своему участнику. Участник должен прочитать это сообщение и сообщить его судье. Сообщение состоит из нескольких слов. Ошибка одного слова - минус 5 баллов. Участникам запрещено кричать, а также использовать технические средства связи и оптику.

Руководитель является полноценным участником команды.

4. Набор и фильтрация воды, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда в отведённом месте с ограниченным доступом набирает воду, фильтрует её и в итоге должна представить судье не менее 1,5 л прозрачной воды. При недостаточном количестве воды команда штрафует на 5 баллов за каждые полные или неполные 0,5 л, в случае мутности (непрозрачности) воды задание считается невыполненным.

Руководитель является полноценным участником команды.

5. Изготовление обуви, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Один из участников команды (по жребию) "потерял обувь". Команда должна изготовить ему из подручных природных средств обувь, обуть её и преодолеть всем вместе обозначенный участок пешком. Использование изделий, изготовленных заранее, не допускается. В случае разрушения или потери изготовленной обуви команда штрафует (по 10 баллов за каждый ботинок). За порчу зеленых насаждений штраф 10 баллов. Допускается для фиксации «обуви» использовать ленты, тесьму, бинты и т.п.. Запрещено использовать скотч, липкую ленту и т.п.. Руководитель является полноценным участником команды.

Техногенная безопасность

1. Разминирование, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна обнаружить 4 спрятанных металлических предмета в обозначенной зоне. Каждый предмет оценивается в 5 баллов.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде.

2. Защита от ядовитых веществ, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна преодолеть заражённую зону с ограниченной видимостью, используя 3 своих противогаза. За каждого участника, не прошедшего этап, а также за каждую единицу личного и командного имущества, не переправленного на целевую сторону, команда получает штраф в размере 3-х баллов. Вещи, собранные в одном объеме, считаются как одна единица имущества.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде.

3. Эвакуация, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна подняться по вертолётной лестнице и спуститься по пожарной трубе (чулку) с использованием командной страховки (верёвка и одна верхняя обвязка - судейские). Надевание ИСС первым участником – вне КВ.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде.

4. Правила дорожного движения, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна выполнить задания по ПДД по тестовой системе (10 вопросов – заданий). Каждый правильный ответ оценивается в 2 балла.

Руководитель не может помогать своей команде.

5. Наводнение, КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна переправиться через реку в лодке, вмещающей только 4 человека. Использование спасательных жилетов обязательно. За каждого оставшегося на исходной стороне участника, а также за каждую единицу снаряжения команда получает штраф в размере 3-х баллов.

Руководитель является полноценным участником команды.

Знания и помощь

1. Тесты по медицине, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна выполнить задания по медицине по тестовой системе (20 вопросов). Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл.

Руководитель не может помогать своей команде.

2. Состав аптечки, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна рассказать о пяти (по выбору судьи) составляющих аптечки. Каждый правильный ответ оценивается в 4 балла.

Руководитель не может помогать своей команде.

3. Транспортировка пострадавшего, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна изготовить из подручных средств "мягкие" носилки. Жерди можно использовать судейские или же принести свои, для настила используются любые подручные материалы. Один из участников команды становится "пострадавшим" (по жребию). Команда должна перенести "пострадавшего" по обозначенному маршруту - пересечённая местность с препятствиями. Каждая ошибка при транспортировке - неправильное положение головы или голени, причинение вреда (*касание пострадавшим препятствий, неосторожное обращение при укладке на носилки, и т.п.*) - минус 3 балла, падение пострадавшего - минус 10 баллов.

Руководитель не может помогать своей команде.

4. Спасение на воде, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна достать из воды "тонущего" (манекен или кукла) используя для этого верёвку, набросить на "тонущего" спасательную петлю - "конец Александра". Спасательная петля - судейская. Каждая лишняя попытка (после первой) - минус 2 балла.

Руководитель не может помогать своей команде.

5. Растения, грибы и пресмыкающиеся. КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна распознать по 15 рисункам - названия растений, грибов, пресмыкающихся и определить их опасность. Каждый правильный ответ на один рисунок обязан быть полным, тогда он оценивается в 1 балл. При неполном ответе баллы не начисляются.

Руководитель не может помогать своей команде.

Сюрприз

Условия этапов, а также их стоимость команды узнают непосредственно на месте проведения каждого конкретного этапа. Для этапов не нужно дополнительного снаряжения и оборудования, не требуется особая подготовка. Всё, что потребуется, команда может получить у судьи, или же использовать из перечня обязательного минимального снаряжения.