

Региональные соревнования учащихся образовательных организаций Тульской области «Школа безопасности»

ДЛИННАЯ ДИСТАНЦИЯ - МАРШРУТ ВЫЖИВАНИЯ

ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Дата проведения - **14-15 мая 2016 г.**

Место проведения - **с. Бортное (д. Уголь) Чернского района Тульской области**

Дистанция проводится в течение **2-х дней**, с организацией ночлега вне основного полевого лагеря соревнований.

Общая протяженность дистанции: **1 день - 15 км, 2 день - до 10 км** (по прямым линиям между этапами по карте).

Общее количество этапов первого дня - **до 10**, второго дня - **до 30**.

Состав участников - **команда из 7 человек** (6 учащихся, из них не менее 2 девушек + 1 рук.) После первого дня допускается замена одного участника запасным, а также руководителя команды - заместителем.

ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

Для успешного совершения туристского похода и преодоления любого маршрута, а также организации поисково-спасательных работ требуются определённые умения и навыки, такие как: ориентирование в лесу, включая умение грамотно спланировать путь своего движения, правильно рассчитать свои силы и возможности; подобрать необходимое снаряжение и оборудование, обувь и одежду; умение противостоять усталости, оборудовать бивак и обеспечить себя едой; а также, не в последнюю очередь, физические способности и навыки преодоления всевозможных препятствий.

Предлагаемая дистанция состоит из двух частей: в первый день участники преодолевают дистанцию строго по маршруту и отмечают на каждом этапе, через которые проходит маршрут, отклонение от заданного маршрута, пропуск и изменение порядка взятия этапов запрещены! Второй день даёт возможность каждой команде самостоятельно спланировать тактику своей работы, разработать маршрут в соответствии со своими силами и возможностями и показать свой максимальный результат, преодолев дистанцию, соответствующую уровню подготовки команды.

Дистанция будет проведена в любую погоду!

Границы полигона, аварийный азимут, а также телефоны для экстренной связи будут сообщены команде за день до старта. В случае аварийной ситуации команда обязана связаться с главным судьёй, а при отсутствии такой возможности связаться с базовым лагерем по телефонам, указанным в зачётной маршрутной карточке (ЗМК), или сообщить о произошедшем судье ближайшего этапа.

Команда вместе с руководителем проходит по дистанции, выполняя на этапах задания, связанные с обеспечением безопасности человека. Все этапы разделены на 6 (шесть) блоков: технические, туристские навыки, выживание в природе, техногенная безопасность, акватория, сюрприз. Этапы первого дня проходятся всеми командами без исключения, второго дня - не являются обязательными, общее количество этапов второго дня не регламентировано, но каждой команде для завершения дистанции необходимо во второй день в течение контрольного времени преодолеть не менее 2-х любых этапов каждого из шести блоков.

Необходимое минимальное снаряжение для преодоления дистанции "Маршрут выживания": рюкзак с непромокаемым вкладышем, аптечка, компас, навигатор (может быть предоставлен организаторами), от 2 до 4 литиевых батареек формата АА (для навигатора судейского), приспособление для фильтрации воды, снаряжение для разведения огня и кипячения воды (не менее 0,5 литра), фонарь, перчатки или рукавицы, топор, пила, ремонтный набор, противогаз (3 шт.), самодельная удочка, тент от дождя (размером не менее 3х3м), бумага, ручка или карандаш, работоспособный и полностью заряженный мобильный телефон, снаряжение и продукты для организации ночевки в полевых условиях, страховочные системы и снаряжение, необходимое для преодоления технических этапов, приспособление (носилки) для транспортировки пострадавшего, альпеншток (для каждого участника). Остальное снаряжение по усмотрению команды, согласно технике и тактике прохождения дистанции, если оно не противоречит условиям проведения.

Общий вес постоянного снаряжения (вместе с рюкзаком) на всех этапах соревнования должен быть не менее: 7 кг – для юношей; 5 кг – для девушек. Руководители могут нести исключительно своё личное снаряжение. Внимание! Допустимо контрольное взвешивание снаряжения судьями в любой момент прохождения дистанции.

Запрещенное снаряжение:

- все виды механического, гужевого и иного транспорта;
- снаряжение, полученное от болельщиков или других участников, кроме случаев, требующих экстренной помощи или медицинского вмешательства.

Ориентирование на маршруте осуществляется в первый день - по космо-снимку и навигатору, во второй - по карте спортивного ориентирования (масштаб 1 : 15 000).

Старт команд одновременный, без предварительной проверки снаряжения. в первый день - в 11:00, во второй день - в 10:00.

Время прохождения всей дистанции не учитывается.

Финиш первого дня закрывается в 19:00, второго дня - в 17:00. Участники, вышедшие за рамки контрольного времени, считаются сошедшими с дистанции и занимают последнее место по данному виду программы. Команды, пришедшие в лагерь после окончания контрольного времени, обязаны сообщить в ГСК о своем возвращении.

За 30 минут до старта каждого дня все команды одновременно получают карты и самостоятельно планируют свой маршрут. Организаторы имеют право в это время произвести проверку знаний границ полигона. Команды по договорённости между собой могут передвигаться от этапа к этапу совместно.

В целях безопасности команде рекомендуется передвигаться по маршруту в полном составе. Работа на этапах - по приходу всех участников команды. На некоторых этапах руководителю запрещено работать вместе со своей командой.

Каждый этап имеет фиксированную стоимость в баллах, которая известна заранее. Задача команды - выполнить задание этапа в течение контрольного времени этапа. В случае правильного выполнения задания команда получает максимальное количество баллов, в случае ошибки или нарушения штрафные баллы вычитаются из указанной суммы. Отсечки на дистанции, в том числе на замечания судей на этапах, не предусмотрены. В первый день на каждом этапе предусмотрена возможность работать нескольким командам одновременно. Во второй день, в случае, если команда приходит на этап, а там работают другие участники, то команда может либо ждать, пока освободится этап, либо двигаться дальше и вернуться на этот этап в другое время. Запрещено повторное прохождение этапов.

Дополнительные общие штрафы (вычитаются из общей суммы баллов команды):

- за нехватку веса снаряжения (при выявлении на любом этапе прохождения дистанции) - 10 баллов за 1 кг;
- за нарушение порядка прохождения этапов первого дня дистанции - 20 баллов;
- за утрату ЗМК команды или ее порчу до состояния нечитаемости – снятие с дистанции;
- за грубое нарушение правил соревнований, норм общественного поведения и мер безопасности, а также правил охраны природы – снятие с дистанции.

Все результаты команды заносятся в ЗМК. Судья для записей использует ручку (карандаш) команды, в случае отсутствия записи в ЗМК этап считается непройденным.

Внимание! Карточки участников печатаются на листе бумаги формата А4. Предусмотрите защиту от промокания и загрязнения с сохранением возможности проставления на карточке необходимых отметок.

Победители и призеры данной дистанции определяются по наибольшей сумме баллов, полученных на этапах. При равенстве суммы место делится между командами.

Команды, не выполнившие требование о прохождении не менее 2-х любых этапов каждого из шести блоков, делят последнее место по данному виду соревнований, независимо от результатов на отдельных этапах.

При проведении маршрута для всех команд вводится обязательное время отдыха (обед). Во время обеда команда, находясь на ближайшем этапе, может организовать перекус, используя горячую воду из термоса, либо приготовить горячий обед на костре, соблюдая требования безопасности. Команда должна накормить судью этапа, на котором она в тот момент находится.

Организационный комитет оставляет за собой право внести в настоящие Условия изменения, о

чём всем руководителям команд будет сообщено дополнительно.

УСЛОВИЯ ЭТАПОВ

Технические этапы

За прохождение этапов "Параллельные перила", "Переправа по бревну", "Маятник (вертикальный)", "Спуск по перилам" без использования судейского снаряжения (самонаведением) команда получает за каждый этап бонус = 10 баллов.

1. Параллельные перила, КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе вместе со снаряжением (имуществом) должна переправиться через овраг по параллельным перилам с использованием самостраховки и судейской веревки сопровождения. Ширина оврага - 10-15 м. За каждого участника, не прошедшего этап, а также за каждую единицу личного и командного имущества, не переправленного на целевую сторону, команда получает штраф в размере 3-х баллов. Вещи, собранные в одном объеме, считаются как одна единица имущества.

Команда может получить бонус 5 баллов, если восстановит верхнюю перилу сама и использует свою веревку сопровождения.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде.

2. Переправа по бревну, КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе вместе со снаряжением должна переправиться через ручей по бревну способом "горизонтальный маятник". Ширина ручья - 10 м. Для страховки используется судейская верёвка, закреплённая одним концом на исходной стороне. Участники переправляются в страховочных системах, используя "восьмерку". Снаряжение и рюкзаки участники переносят на себе. В случае касания опасной зоны участник возвращается на исходную сторону и повторяет переправу. За каждого участника, не прошедшего этап, а также за каждую единицу личного и командного имущества, не переправленного на целевую сторону, команда получает штраф в размере 3-х баллов. Вещи, собранные в одном объеме, считаются как одна единица имущества. Команда может получить бонус 10 баллов, если организует и снимет перила сама.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде.

3. Маятник (вертикальный) с самостраховкой, КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе вместе со снаряжением должна переправиться через ручей способом "Вертикальный маятник". Ширина ручья - 4-5 м. Для страховки используется судейская верёвка, закреплённая одним концом на высоте 7-8 м. Снаряжение и рюкзаки участники переправляют отдельно на этой же верёвке. В случае касания опасной зоны участник возвращается на исходную сторону и повторяет переправу. За каждого участника, не прошедшего этап, а также за каждую единицу личного и командного имущества, не переправленного на целевую сторону, команда получает штраф в размере 3-х баллов. Вещи, собранные в одном объеме, считаются как одна единица имущества.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде.

4. Гать, КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе вместе со снаряжением должна переправиться через болото по гати. Длина этапа - 10 м. Для переправы участники используют жерди, которые они укладывают на поперечные опоры самостоятельно. Вынимать жерди на целевой берег не обязательно. Снаряжение и рюкзаки участники переносят на себе. В случае касания опасной зоны участник возвращается на исходную сторону и повторяет переправу. За каждого участника, не прошедшего этап, а также за каждую единицу личного и командного имущества, не переправленного на целевую сторону, команда получает штраф в размере 3-х баллов. Вещи, собранные в одном объеме, считаются как одна единица имущества.

Руководитель является полноценным участником команды и должен пройти этап вместе с командой.

5. Спуск по склону по перилам, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе вместе со снаряжением должна спуститься по склону. Длина склона - до 30 м. Для страховки используется судейская верёвка, лежащая на исходной стороне. Снаряжение и рюкзаки участники переправляют на себе. В случае потери страховки в опасной зоне участник возвращается на исходную сторону и повторяет спуск. За каждого участника, не прошедшего этап, а также за каждую единицу личного и командного имущества, не переправленного на целевую сторону, команда получает штраф в размере 3-х баллов. Вещи, собранные в одном объеме, считаются как одна единица имущества.

Руководитель является полноценным участником команды и должен пройти этап вместе с командой.

6. Траверс склона с альпенштоком, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе и вместе со всем снаряжением должна преодолеть крутой склон, осуществляя страховку альпенштоком. Длина склона - до 50 м. За каждого участника, не прошедшего этап, а также за каждую единицу личного и командного имущества, не переправленного на целевую сторону, команда получает штраф в размере 3-х баллов. Вещи, собранные в одном объеме, считаются как одна единица имущества.

Руководитель является полноценным участником команды и должен пройти этап вместе с командой.

Дополнительные условия всех технических этапов будут доведены до команд на совещании представителей.

Туристские навыки

1. Установка тента, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе вместе со снаряжением должна "укрыться от дождя", для чего ей необходимо натянуть свой тент (размер не менее 3 X 3 м). Ошибками считаются перекосы, складки в тенте, а также непрочность всей конструкции. После натяжения тента касаться его и держать запрещено. Каждая ошибка - 5 баллов.

Руководитель является полноценным участником команды, и должен также "спрятаться от дождя".

2. Костёр, КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна сложить и разжечь костёр. Участники по жребью получают чурбак и самостоятельно заготавливают "дрова" для костра. Для разведения костра запрещено использовать любые другие "предметы". Задание считается выполненным, если команда сумела вскипятить 0,5 литра воды. Вода и "котел" командные. Обязательно использование костровых стоек. Каждая полная - неполная минута после истечения КВ - минус 4 балла. Если после окончания кипячения воды в котелке менее 0,5 л - минус 10 баллов. За порчу зеленых насаждений (в том числе дерна) - штраф 10 баллов. Для разжигания костра допускается использовать только обычные спички.

Руководитель является полноценным участником команды.

3. Определение азимута, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна продемонстрировать умение определять стороны света и находить азимут по компасу. Ошибка на каждые 5 градусов - минус 2 балла.

Руководитель не может помогать своей команде.

4. Узлы, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна из коротких верёвочек длиной по 1,5 м, разного диаметра связать перила, пригодные для переправы через препятствие длиной 10 м, используя для этого узлы согласно Регламенту проведения соревнований по группе дисциплин "дистанция - пешеходная" (2014 г.). Узлы не могут повторяться. Каждый неправильно завязанный узел - минус 2 балла.

Руководитель не может помогать своей команде.

5. Ориентирование с использованием навигатора, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда, получив от судьи координаты точки прибытия, должна занести их в навигатор и продемонстрировать судье искомую точку на карте, а также показать ему направление своего дальнейшего движения. Превышение КВ на каждую полную минуту - минус 4 балла.

В случае неприбытия на искомую точку в течение 1 часа задание считается не выполненным.

Руководитель является полноценным участником команды.

6. Топография, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна определить по тестовой системе топографические знаки. Каждый знак оценивается в 2 балла.

Руководитель не может помогать своей команде.

Выживание в природе

1. Сигнал бедствия (с учетом международной кодовой таблицы аварийных ситуаций).

КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Один участник (по выбору команды) удаляется от своей команды на расстояние 50-70 метров в прямой видимости. Команда получает сообщение, которое должна любыми способами передать своему участнику. Участник должен прочитать это сообщение и сообщить его судье. Сообщение состоит из нескольких слов. Ошибка одного слова - минус 5 баллов. Участникам запрещено кричать, а также использовать технические средства связи и оптику.

Руководитель является полноценным участником команды.

2. Набор и фильтрация воды, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда в отведённом месте с ограниченным доступом набирает воду, фильтрует её и в итоге должна представить судье не менее 1,5 л прозрачной воды. При недостаточном количестве воды команда штрафует на 5 баллов за каждые полные или неполные 0,5 л, в случае мутности (непрозрачности) воды задание считается невыполненным.

Руководитель является полноценным участником команды.

3. Тесты по медицине, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна выполнить задания по оказанию первой медицинской помощи и знанию аптечки по тестовой системе (20 вопросов). Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл.

Руководитель не может помогать своей команде.

4. Транспортировка пострадавшего, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна собрать "мягкие" носилки, используя свои жерди и любые подручные материалы для настила. Один из участников команды становится "пострадавшим" по жребью. Команда должна перенести "пострадавшего" по обозначенному маршруту - пересечённая местность с препятствиями. Каждая ошибка при транспортировке - неправильное положение головы или голени, причинение вреда (*касание пострадавшим препятствий, неосторожное обращение при укладке на носилки, и т.п.*) - минус 3 балла, падение пострадавшего - минус 10 баллов.

Руководитель является полноценным участником команды.

5. Растения, грибы и пресмыкающиеся, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна распознать по 15 рисункам - названия растений, грибов, пресмыкающихся и определить их опасность. Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл.

Руководитель не может помогать своей команде.

6. Охота, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда, используя своё самодельное устройство для стрельбы, должна поразить 5 мишеней на расстоянии до 10 м. Каждая цель оценивается в 4 балла.

Руководитель является полноценным участником команды.

7. Рыбалка, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда, используя свою самодельную удочку, должна поймать 5 "рыб", на расстоянии от 3 до 5 м. Каждая пойманная "рыба" оценивается в 4 балла.

Руководитель является полноценным участником команды.

Техногенная безопасность

1. Разминирование, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна обнаружить 4 спрятанных металлических предмета в обозначенной зоне. Каждый предмет оценивается в 5 баллов.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде.

2. Химзащита, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна преодолеть заражённую зону с ограниченной видимостью, используя 3 своих противогаза. За каждого участника, не прошедшего этап, а также за каждую единицу личного и командного имущества, не переправленного на целевую сторону, команда получает штраф в размере 3-х баллов. Вещи, собранные в одном объеме, считаются как одна единица имущества.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде.

3. Эвакуация, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна подняться по вертолётной лестнице и спуститься по пожарной трубе (чулку) с использованием командной страховки и страховочных систем.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде.

4. Правила дорожного движения, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна выполнить задания по ПДД по тестовой системе (10 вопросов - заданий). Каждый правильный ответ оценивается в 2 балла.

Руководитель не может помогать своей команде.

5. "Узкий лаз", КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе и вместе со всем снаряжением должна преодолеть "Узкий лаз" - натянутую на высоте 50 см и ограниченную по бокам сетку. Длина этапа - 15 м, ширина - от 50 см до 2 м. Участники пролезают под сеткой, касаться сетки запрещено. В случае касания сетки участник доходит до конца этапа, а затем возвращается в начало и проходит этап заново. Участники могут двигаться одновременно, помогая друг другу. За каждого участника, не прошедшего этап, а также за каждую единицу личного и командного имущества, не переправленного на целевую сторону, команда получает штраф в размере 3-х баллов. Вещи, собранные в одном объеме, считаются как одна единица имущества.

Руководитель не работает, но может словами подсказывать команде.

6. Эвакуация "пострадавшего", КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда в полном составе должна продемонстрировать умение "эвакуировать пострадавшего" (спустить или поднять по склону длиной до 25 м), используя туристское снаряжение. У "пострадавшего" травмированы обе руки, есть вероятность потери сознания. Пострадавшего команда самостоятельно выбирает из состава команды.

Подробные условия этапа, а также список судейского оборудования будет доведен до команды на совещании представителей.

Руководитель является полноценным участником команды.

Акватория

1. "Переправа через водную преграду", КВ = 10 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна переправиться через реку в 4-х местной лодке (1 место – 1 человек или 1 ед. снаряжения). Использование спасательных жилетов для людей обязательно. За каждого оставшегося на исходной стороне участника, а также за каждую единицу снаряжения команда получает штраф в размере 3-х баллов.

Руководитель является полноценным участником команды.

2. Спасение на воде, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна набросить на "тонущего" спасательную петлю - "конец Александра". Спасательная петля - судейская. Каждая лишняя попытка (после первой) - минус 2 балла. Руководитель не может помогать своей команде.

3. Переправа вброд, КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна преодолеть брод глубиной 50-60 см способом "стенка". Падение участника, разрыв "стенки" - минус 2 балла. Руководитель является полноценным участником команды.

4. Потоп (наводнение), КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна вместе со снаряжением забраться на высоту не менее 2 м, используя деревья. За каждого оставшегося участника, а также за каждую единицу снаряжения команда получает штраф в размере 3-х баллов. Руководитель является полноценным участником команды.

5. Переправа на "пароме", КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Команда должна без весел переправиться через реку на плоту, прицепленном "усом" к натянутому тросу. Возможно использование собственной дополнительной веревки. Количество мест на плоту неограничено. Использование спасательных жилетов всеми участниками обязательно. За каждого оставшегося на исходной стороне участника, а также за каждую единицу снаряжения команда получает штраф в размере 3-х баллов, Намокание участника или единицы снаряжения – штраф 5 баллов.

Руководитель является полноценным участником команды.

6. "Спасение имущества", КВ = 5 мин., стоимость 20 баллов

Судья по своему желанию выбирает любой рюкзак команды и бросает его в воду. По истечении 3-х минут команда должна достать рюкзак и продемонстрировать судье вещи из него (за исключением карманов). За каждую намокшую единицу снаряжения команда получает штраф в размере 3-х баллов.

Рюкзак руководителя не используется.

Сюрприз

Условия этапов, а также их стоимость команды узнают непосредственно на месте проведения каждого конкретного этапа. Для этапов не нужно дополнительного снаряжения и оборудования, не требуется особая подготовка. Всё, что потребуется, команда может получить у судьи, или же использовать из перечня обязательного минимального снаряжения.