

Методические указания
к отображению некоторых условных
знаков Спринт-карты с использованием
ISSOM

(вольный перевод - <http://www.soenniksen.dk/sprintkort/paths.htm>)

Отображение элементов растительности.



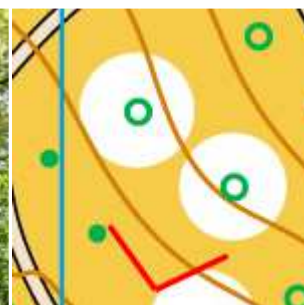
■ @ 0.75

419 Заметный кустарник или небольшое дерево

В ISSOM 2007 внесены изменения, теперь дерево должно быть заметным. На этом примере это отчетливо видно, с использованием символа открытого пространства.

Кустарник или дерево, диаметр ствола которого меньше 0.5 м.

Цвет: зеленый.



■ @ 0.915

■ @ 0.25

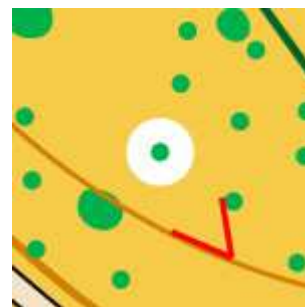
418 Заметное крупное дерево

Некоторые деревья являются настолько большими, что их крона, которая достигает земли, и положение на местности больше, чем зеленый круг большого дерева (418). На местности это круг 4-5 метров в диаметре, но этого недостаточно для деревьев с кронами до 30 метров в диаметре. В данном случае автор использовал белый круг вокруг зеленого дерева.

Но будьте осторожны, что это следует использовать, когда крона достигает земли или иным образом препятствует движению.

Заметное одиночное дерево.

Цвет: зеленый.

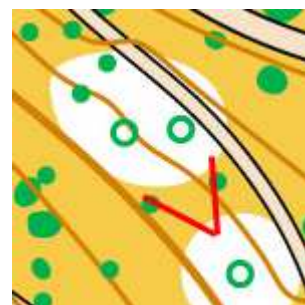


■ 0.75

419 Заметный кустарник или небольшое дерево

Кроме того некоторые не высокие деревья тоже имеют широкую крону и их тоже следует отмечать отдельно.

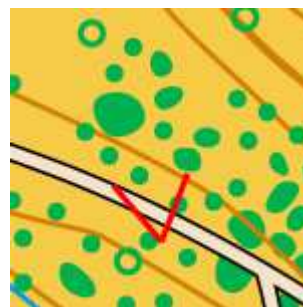
Цвет: зеленый.



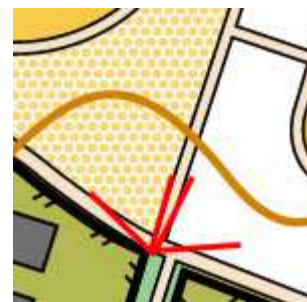
405

В некоторых случаях несколько деревьев стоят так близко друг к другу или таким густыми кронами, что земля под ними больше не является "открытым пространством". Особенно хвойные деревья могут быть создавать такие сплетения. В таком случае автор также использовал символ "белый лес" (405).

Цвет: зеленый.



Поскольку не существует нижнего предела для символа 419, то и кустарник обозначается им. В начале на этой карте был использован символ парка 402, но поскольку сами по себе кусты и деревья, являются заметными то согласно ISSOM 2007 они могут быть показаны символом 419.



405 Лес: легко пробегаемый

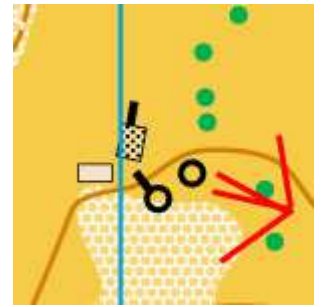
Типичный для данной местности лес, хорошо пробегаемый. Если в районе нет хорошо пробегаемого леса, то на карте не должно быть белого цвета.

Цвет: белый.

402 Открытое пространство с редкими деревьями

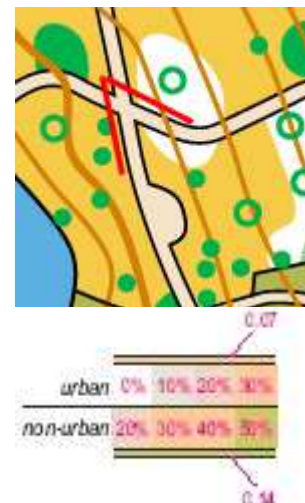
Луга с отдельно стоящими деревьями или кустами, хорошим грунтом, легко пробегаемые. Площади, занимающие меньше 10 мм² в масштабе карты, показываются знаком 401. Дополнительно могут использоваться символы 418,419.

Цвет: желтый(20 лн/см).



Выбор между символами 402 и 419 в основном зависит , возможно ли показать отдельное дерево.

Тропы и дороги.



529. Территория с покрытием

Дороги с гравием должны быть отмечены с использованием символа 529. Этот символ используется для любого типа покрытия, независимо от того асфальт, гравий, плитка или бетон.

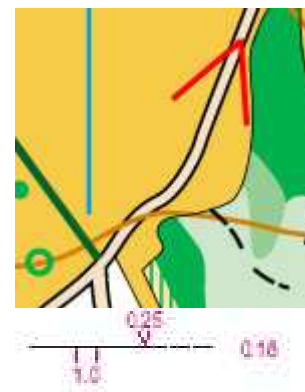
Территория с твердой поверхностью: асфальт, твердый гравий, плитка, бетон и т.п. Должна быть ограничена (или обрамлена) символом (529.1). Границы различных областей с твердым покрытием могут показываться знаком (529.1), если через них проходит дистанция.

Там, где асфальтовая дорога, пешеходная дорожка или колея проходят через внегородскую область, коричневая заливка должна быть сделана более темной. Таким образом, чтобы, если (x)% коричневый цвет используется в городских областях, то (x+20)% коричневый цвет будет использоваться вне городских областей, и ширина черной внешней линии должна быть увеличена с 0.07 до 0.14 мм.

Черная линия границы может не использоваться, там, где это логично (например, неясные/постепенные переходы от гравия к траве).

Цвет: коричневый 0 (белый), 10%, 20% или 30% (город) / 20%, 30%, 40%, 50%

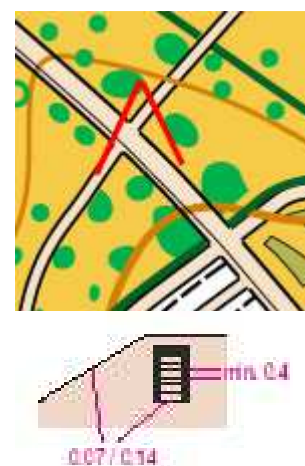
(вне города) (мин. 60 лн/см), черный; цвет и толщина линий должны быть такими же, как для знака 506.1.



507 Тропинка

Выбор между символами 529 и 507 – является не ширина дороги. Символ 529 применяется вне зависимости от ширины.

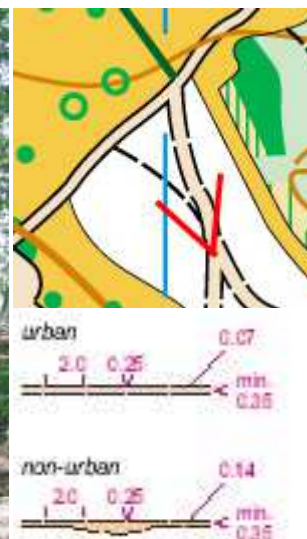
Узкая тропинка или дорожка. Не используется в городских районах. **Цвет: черный.**



529.1 Ступень, граница территории с покрытием

Хотя есть немного травы между дорожками, но ширина настолько мала, что показывать это на карте неудобно. В этом случае используется символ 529,1. Расстояние менее 40-50 см в ширину - то есть 0,1 мм на карте - это слишком мало, чтобы показывать отдельным знаком. Символ сам по себе имеет ширину 0,07 мм, что составляет 30 см в местности.

Ступени лестницы должны быть представлены генерализованно. Границы других территорий в пределах территорий с покрытием вообще не показываются, если они не актуальны для ориентирования. **Цвет: черный.**



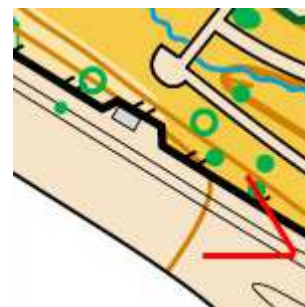
506.1 Тропа или дорога без покрытия

В этом случае нет покрытия, тогда необходимо использовать символ 506.1. Левая тропинка уже, (на момент рисования карты) и здесь использован символ 507.

Пешеходная тропа или плохо обслуживаемая дорога, пригодная для прохождения главным образом пешком, без гладкой, твердой поверхности. Плотность коричневой заливки должна быть такой же, как плотность, выбранная для площади с покрытием 529.

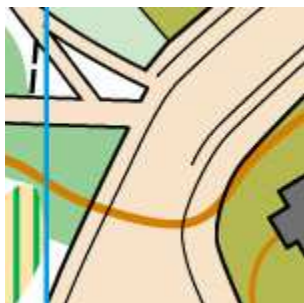
Для улучшения читаемости этого символа в не-городских частях карты толщина черной абрисной линии должна быть увеличена с 0.07 мм до 0.14 мм. Плотность коричневой заливки в не-городских частях карты, должна быть увеличена таким образом, чтобы, если (x)% коричневый используется в городских частях карты, то (x+20)% коричневый будет использоваться в не-городских частях карты.

Цвет: черный, коричневый 0 (белый), 10 %, 20 % или 30 % (город), / 20%, 30%, 40%, 50% (не-город) (мин 60 л/см), цвет и толщина линий должны быть такими же, как для знаков 529/529.1



В представленном случае , по спецификации не обязательно показывать дополнительную границу. Но автор считает что показать ее необходимо, потому как дорога имеет несколько независимых направлений движения(иногда в этой роли выступает велосипедная дорожка).

Согласно ISSOM ширина краев и цвет заполнения, должен отличаться в городских и внегородских районах. Это означает, что вам придется использовать два различных символа для той же функции в разных частях карты. Автор считает, что это приводит к нелогичности, немного запутанности и некрасивому виду карт.



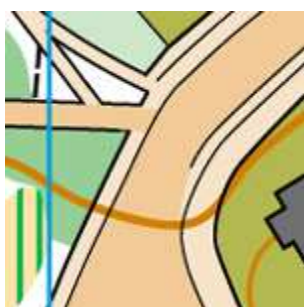
В качестве компромисса обычно используется толстый край (0,14 мм) для ребра между тем что внутри и снаружи - независимо от того, что это городской район (528,1) или другой район. Тонкий край (0,07) мм автор использовал для краев внутри области, например грани между дорогой и тротуаром, как показано на примере слева. Заполнение также же, по всей карте.



Строгое соблюдение ISSOM означает, что дорога или путь на границе между городскими и не городские районы должны использовать разные края с каждой стороны дороги. Это показано на примере слева. Более того плохо смотрится, если показать заполнение на 20% сильнее, в не городском районе прилегающей дороги

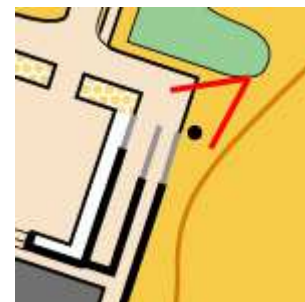


Очень строгая интерпретация ISSOM может означать, что дорога на границе между городом и внегородском районах должны изменить заполнение при пересечении посреди дороги.



Иногда заполнением показывают и места где происходит движение автотранспорта, хотя это не соответствует правилам ISSOM.

Стены и заборы.



По ISSOM проходима стена может быть до 2 метров в высоту. Это кажется нереально высоким - даже для подпорной стенки. Автор использует непроходимую стену, где она непроходима в любом направлении. Если он не может быть передано его непроходимой - даже если он может быть передан в другую сторону. В противном случае бегун рискует быть пойманным в ловушку. Стены могут изменяться от проходимых в непроходимую. (И камень на карте, не достаточно высок чтобы показать на карте, но является -заметным)

519.1 Преодолимая стена

Преодолимая стена из камня, кирпича, бетон и т.д. Этот символ является подходящим для городских частей карты. Если такая стена выше 2-х метров, то она должна быть показана символом 521.1. Широкие стены должны быть показаны в масштабе.

Цвет: черный 50%.

521.1 Непреодолимая стена

(запрещено пересекать)

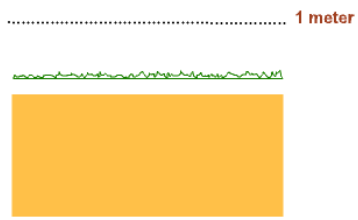
Непреодолимая стена, которая выполняет функцию ограждения или барьера. Она не должна пересекаться из-за запрещенного доступа на территорию или потому, что это может быть опасным для спортсмена из-за высоты. Очень широкие непроходимые стены должны быть показаны в масштабе и представлены символом 526.1.

Цвет: черный.

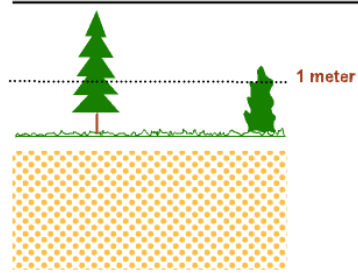
Запрещено пересекать непреодолимую стену!

Спортсмены, нарушившие это правило будут дисквалифицированы.

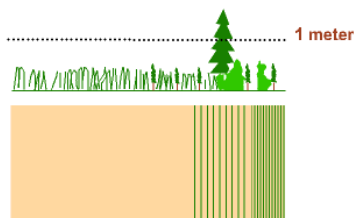
Ещё один наглядный пример соответствия пробегаемой растительности и знакам ISOM2000. Взято из шведского журнала "Skogssport" 10/1998. Саму статью, к которой прилагался этот рисунок, перевести не удалось. К сожалению. Но, нижеприведённая картинка комментирует её очень наглядно.



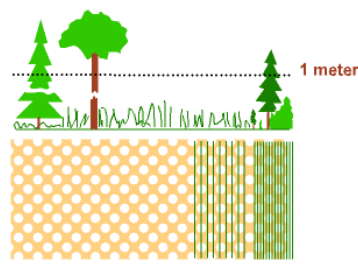
401. Открытое пространство



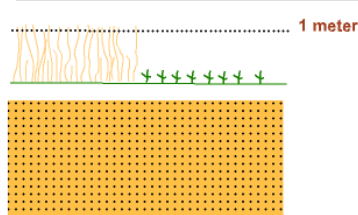
402. Полуоткрытое пространство



403. Неудобь



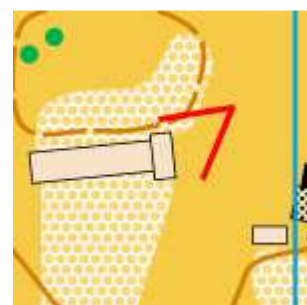
404. Неудобь с редколесьем



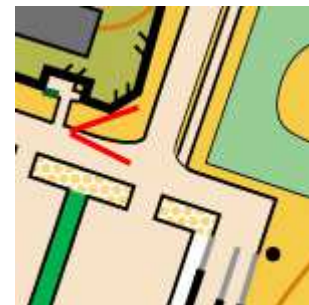
415. Возделываемые земли



Отдельная скамейка не должна быть отображена на карте! Также не отображается мусорный контейнер, фонарные столбы, дорожные знаки и т.д. Это уточняется в главе 2.1 ISSOM. По правилам размер отображаемого искусственного объекта должен быть не менее 2x2 м.



Эти скамейки занимают площадь более, чем 2x2м, но они не отображаются. Причина: их можно легко передвинуть (и обычно так и происходит!). Та же причина, почему не отображаются не вкопанные футбольные ворота и т.д.



Чтобы камень был нарисован на карте городского спринта, его высота должна составлять 1 метр!



Телефонные будки забетонированы и их невозможно сдвинуть с места, но они занимают площадь 1x1м. В группе они занимают больше места, но тем не менее не должны быть нарисованы (поскольку каждая из них все равно остается небольшой по площади).



Наконец, пример отображаемого объекта. Это автобусная остановка. Но это относится не ко всем видам автобусных остановок, поскольку некоторые настолько малоприметные на местности, что не отображаются в карте.